



III TALLER BLUEVIA DE DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.
Introducción al desarrollo de aplicaciones para Android y iOS.

DEL 26 AL 30 DE NOVIEMBRE 2012,
DE 16.00 H. A 20.00 H.,
AULA 8, ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR. UAM.

Curso gratuito. Plazas limitadas.

En este taller aprenderás lo necesario para empezar a crear tus propias aplicaciones móviles. Desarrollado en colaboración con la iniciativa BlueVia de Telefónica, el contenido del taller se centrará en la programación de aplicaciones para las dos principales plataformas actuales: Android y iOS.

PROGRAMA DEL CURSO:

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles. Plataformas móviles. Introducción a las APIs de BlueVia.
2. Desarrollo de aplicaciones para Android. Repaso de Java. SDK y Herramientas.
3. Desarrollo de aplicaciones para iOS (iPhone, iPad y iPod touch). Objective-C. SDK y Herramientas.
4. Laboratorio práctico.

Regístrate

en el Taller BlueVia y entra en el sorteo de un **iPod touch**

Regístrate con antelación a estos eventos en www.uam.es/catedratelefonica y obtendrás las siguientes ventajas:

- Asegurarás tu plaza
- Obtendrás el Diploma Oficial de participante

iPod touch® es una marca registrada de Apple Computer, Inc., registrada en EE. UU. y otros países.



Escuela Politécnica Superior
Universidad Autónoma de Madrid
c/ Francisco Tomás y Valiente, 11
Campus de Cantoblanco
Carretera de Colmenar Viejo, Km 15
28049 Madrid

Cómo llegar:

Autobús: líneas 714, 715, 827, 827 A, 828 y autobuses de la Sierra de Madrid.
Tren: Estación "CANTOBLANCO UNIVERSIDAD", línea C-4



ACTIVIDADES OTOÑO | 2012

Emprender en el mundo del desarrollo de aplicaciones para entornos móviles



PARTICIPA GRATIS
REGÍSTRATE Y GANA UN **iPod touch**

III JORNADA DE LA INNOVACIÓN "Desarrollo de aplicaciones móviles: de la creatividad al negocio"

28 NOVIEMBRE 2012, SALÓN DE ACTOS DEL EDIFICIO C,
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR. UAM.

Acceso gratuito. Plazas limitadas.

16.00 H. PONECIAS

- Redtappe: de la idea al MVP en modo bootstrapping.

JUAN ANTONIO CORTÉS. Team Leader y Scrum Master en el departamento de backoffice de Rumbo. Desarrollador de aplicaciones durante 12 años y emprendedor a tiempo parcial.

- ¿De dónde surge una buena idea?

JORGE IZQUIERDO. Joven estudiante que con sólo 14 años logró que su aplicación uRlate, estuviera disponible en el appstore. También es el creador de las aplicaciones A++genda y Showy, que alcanzó el 2º puesto del appstore español.

- Tendencias en apps para el 2013.

ÓSCAR HORMIGOS. Posee una larga experiencia laboral en el ámbito de las agencias de comunicación. En 2010 creó The App Date, un evento internacional sobre aplicaciones y, actualmente está desarrollando nuevos proyectos como The App School y The App Fest 2012.

- Firefox OS, Innovación en plataformas móviles.

ANDRÉS LEONARDO MARTÍNEZ. Ingeniero del programa de desarrolladores de BlueVia en Telefónica Digital (Reino Unido). Además, es miembro de diferentes proyectos que promueven la adopción de OSS en la industria como: Morfeo, Vulcano y QualiPSo, entre otros.

18.00 H. CAFÉ

18.30 H. CHARLA-COLOQUIO

19.30 H. CLAUSURA DE LA III JORNADA DE LA INNOVACIÓN

III Premios a Ideas Innovadoras de Aplicaciones para Entornos Móviles

18.000€ en Premios a tus ideas

Preséntanos tus ideas y gana grandes Premios.

Aunque no resulten premiadas, **tus ideas** pueden convertirse en negocio de la mano de **Telefónica**.

¿QUÉ ES UNA IDEA INNOVADORA DE APLICACIONES PARA ENTORNOS MÓVILES?

Es una idea que permita el desarrollo de una aplicación novedosa para dispositivos móviles (por ejemplo, un teléfono móvil) y que haga o pueda hacer uso de redes de **comunicaciones móviles de Telefónica**.

¿CÓMO DESCRIBIR UNA IDEA?

Una idea brillante se puede describir en unas pocas líneas. Basta una simple descripción, no te pedimos ningún desarrollo técnico de la misma. Por eso, la máxima extensión permitida de la descripción de una idea es de **4 páginas**, aunque media página podría ser suficiente. No hay extensión mínima.

¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Cualquier persona (estudiantes, investigadores...), también grupos de Investigación y PYMES.

¿POR QUÉ PARTICIPAR?

Puedes ganar tres importantes premios. El primero y el segundo, de **10.000€** y **5.000€**, los puede ganar cualquier participante. El tercero de **3.000€** está reservado a participantes que no sean empresas. Y todavía mejor: tu idea, premiada o no, puede acabar siendo una realidad si resulta interesante para **Telefónica**. En ese caso tendrías otros dos premios: ver tu idea hecha realidad y negociar con Telefónica por tu idea, porque aunque la presentes al concurso sigues conservando todos tus derechos sobre ella.

¿CUÁNTAS IDEAS PUEDO REGISTRAR?

Todas las que tengas. No hay límite.

¿HASTA CUÁNDO SE PUEDEN REGISTRAR LAS IDEAS?

Del 17 de Diciembre de 2012 al 31 de Enero de 2013.

¿DÓNDE SE REGISTRAN LAS IDEAS?

Las ideas se registrarán en la página web de la Cátedra a través de un formulario que se os facilitará en la dirección (www.uam.es/catedratelefonica), dónde también podréis acceder a las bases legales de los Premios.